

# U<sup>2016</sup>NSS

**JE SUIS JEUNE JUGE EN  
SKI ALPIN**



**UNSS**  
UNION NATIONALE  
DU SPORT SCOLAIRE

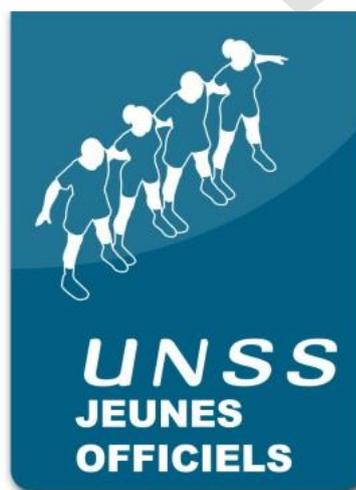
# PROGRAMME 2012-2016

**Actualisé le 19 novembre 2015**

On a tout à gagner à se faire confiance.



assureur militant



# PRÉAMBULE

---

Ce mémento permet à l'élève du collège ou du lycée d'officialier au sein des rencontres sportives, de s'engager dans la vie associative et ce, dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire (UNSS).

La circulaire du 18 août 2010 incite à valoriser le jeune officiel par la remise d'un diplôme. Cette fonction contribue non seulement au développement de sa personne par les différentes responsabilités qu'il occupe, mais lui permet aussi d'acquérir des connaissances et des compétences valorisées au sein de l'UNSS.

La note de service n° 2014-073 du 28 mai 2014 ayant pour objet la mise en œuvre du décret n° 2014-460 du 7 mai 2014 relatif à la participation des enseignants d'éducation physique et sportive aux activités sportives scolaires volontaires des élèves stipule : « ...Ainsi au sein de chaque AS de collèges et de lycées, ils (les enseignants) contribuent à la construction du projet d'AS, partie intégrante du projet d'établissement, autour de deux axes principaux :

- La pratique d'activités physiques, sportives et artistiques .....dans le cadre de l'UNSS
- L'apprentissage des responsabilités avec l'exercice de la fonction de Jeunes Officiels et la formation afférente, ainsi que la participation à la vie de l'AS et à l'organisation des activités de l'association, contribuant par la même à l'éducation de la citoyenneté... »

Ainsi, devenir jeune officiel, c'est

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.
- acquérir au cours de sa formation les connaissances et les compétences inhérentes aux différents rôles sociaux nécessaires aux exigences de l'activité (arbitre, juge, chronométreur, starter, table de marque...)
- devenir responsable.

# CONDITION DE MISE EN ŒUVRE DE L'OPTION FACULTATIVE AU BACCALAUREAT

## Rappel du cadre réglementaire du haut niveau du sport scolaire :

Dans le bulletin Officiel spécial n°5 du 19 juillet 2012 :

« Évaluation de l'éducation physique et sportive aux baccalauréats de l'enseignement général et technologique - Liste nationale d'épreuves et référentiel national d'évaluation », il est précisé que « les jeunes officiels certifiés au niveau national ou international... peuvent valider un enseignement facultatif ponctuel à l'identique des sportifs de haut niveau, à savoir : la part réservée à la pratique sportive est automatiquement validée à 16 points, les 4 points restants sont attribués à l'occasion d'un entretien permettant d'attester de leurs connaissances scientifiques, techniques, réglementaires et de la réflexion du candidat sur sa pratique »

« Les listes des candidats concernés sont proposées par les fédérations sportives scolaires (UNSS, UGSEL) ».

Création d'une unité facultative d'EPS pour le baccalauréat professionnel : « ...*les candidats scolaires des établissements publics et privés engagés à haut niveau dans le cadre du sport scolaire, lauréats des podiums nationaux et jeunes officiels certifiés de niveau national ou international* » valident automatiquement la note de 16/20.

L'entretien sur 4 points est obligatoire (arrêté du 07/07/15 et BO n°32 du 03/09/15).

Ce qui signifie que :

- L'évaluation rend compte des compétences acquises du jeune arbitre aux différents niveaux de certification (départemental, académique, national, international). Cela suppose la mise en place d'une cohérence et d'une progression dans la formation.
- Pour prétendre aux 16 points de l'enseignement facultatif ponctuel, le jeune arbitre doit avoir officié et obtenu sa certification durant sa « scolarité en classe de seconde ou première de lycée d'enseignement général et technologique » à l'occasion d'un championnat de France UNSS (*circulaire n° 2013-131 du 28-8-2013*).
- La validation d'un niveau national du jeune arbitre doit au minimum correspondre au niveau 5 de compétence exigé dans le cadre de l'enseignement facultatif au baccalauréat EPS.
- Ces dispositions ne sont pas valables pour tous les rôles hormis jeune arbitre et jeune juge.

# PRESENTATION DE L'ACTIVITE

## LE SKI ALPIN ET LE SKICROSS

### Logique interne de l'activité

Le ski alpin est un sport de gravité qui se pratique sur des pentes enneigées à l'aide de deux skis.

Ce sont les composantes du skieur, des skis, de la neige et du type de terrain qui déterminent les facteurs à maîtriser pour effectuer des descentes en toute sécurité, sans perte d'équilibre.

Le skieur utilise ses propres ressources bios mécaniques pour transmettre des effets sur ses skis, dont les propriétés (longueur, côtes, structure, type...) interagissent avec le milieu (état de la neige, type de relief, importance de la pente, vitesse du skieur...)

Dans le cas du ski de compétition, la problématique est axée sur la maîtrise de la vitesse la plus grande possible et l'optimisation des trajectoires, à travers plusieurs formes de parcours, matérialisés par un dispositif de piquets appelé 'portes'

Ces différents parcours conditionnent les différentes techniques de virages et peuvent faire appel à l'utilisation d'un type spécifique de ski.

Ce sont des courses contre la montre. Le skieur déclenche lui-même le chronomètre par l'ouverture d'un portillon et l'arrête au franchissement d'une cellule photo-électrique. Le coureur descend dans un parcours dessiné par des portes, qu'il doit franchir en totalité sous peine d'être disqualifié.

Les quatre principaux types d'épreuves organisées dans le haut niveau sont :

- Le slalom (SL) Distance des portes entre 0.75 et 13 m. Longueur mini skis : H 1.65, F 1.55\*
- Le slalom géant (GS) Distance minimale des portes 10 m. Radius mini skis en FFS : H 27, F 23\*
- Le super géant (SG) Distance minimale des portes 25 m. Radius mini skis en FFS : H et F 33\*
- La descente (DH) Longueur mini skis : H 2.15, F 2.10\* Radius mini skis en FFS : H et F 45\*

A cela, on peut ajouter le slalom parallèle (P) couru en équipe mixte en championnat du monde (Team Event) ainsi que le combiné (S + D) ou le super combiné (SC) (combiné couru en deux manches)

Enfin, le skicross est aussi une épreuve de passage de portes mais avec en plus un terrain aménagé par ce que l'on appelle des modules. Il fait partie de la catégorie du ski de freestyle et a la particularité d'utiliser les mêmes slaloms que le snowboard. Dans sa formule finale, c'est une épreuve qui se court avec plusieurs skieurs en même temps (départ en ligne) ce qui n'est pas le cas en UNSS (parcours chronométré individuellement)

### Compétences incontournables à appréhender pour être JO

Au regard des exigences annoncées en préambule et des caractéristiques de l'activité, le JO devra maîtriser les domaines suivants :

- la connaissance de l'activité dans son approche globale et contenue essentiellement dans ce document,

- la connaissance des règles qui régissent le bon déroulement des épreuves au niveau de leur réalisation comme au niveau de la phase de reconnaissance des parcours (contrôle des passages...)
- la connaissance de l'organisation des différentes épreuves notamment au niveau des départs et des arrivées, mais aussi au niveau des moyens humains (jurys,...) et des règles de chronométrage.
- un fort engagement personnel sur le terrain pour tenir les différents rôles attribués, notamment sur les plans de la responsabilité, de la ponctualité, de la pertinence et de l'autorité.

---

**\*Ces caractéristiques sont différentes sur les catégories jeunes**

**\*Le Radius est le rayon de braquage d'un ski déterminé par sa forme de côtes et permettant des virages coupés plus ou moins courts.**

**Un peu d'histoire...** Le principe de gravir un sommet pour le descendre à ski le plus rapidement possible a été inventé à la fin du 19<sup>e</sup> siècle (La première descente est organisée en Californie, à La Porte en 1866 par des chercheurs d'or émigrés, pour la plupart de Norvège). Cependant le ski alpin est organisé comme un véritable sport par un anglais, Arnold Lunn, qui fait ses premiers essais en 1897 à Chamonix alors qu'il n'a que dix ans. E.C. Richardson, « le père du ski britannique », fonde en 1903 le Ski Club of Great-Britain qui initie les élèves des public schools britanniques aux sports d'hiver dans les Alpes. Il faudra attendre 1929 pour assister aux premiers championnats d'Autriche, 1930 en Suisse et 1931 en France. Toutes ces dates concernent jusque-là exclusivement la descente. Le premier slalom est disputé le 21 janvier 1922 à Mürren. C'est alors plus une épreuve de style que de vitesse.

En 1924 sont créées la Fédération internationale de ski (FIS) et la Fédération française de ski (FFS), année où sont organisés les premiers Jeux olympiques d'hiver à Chamonix. Toutefois, ces organismes ne reconnaissent pas le ski alpin et le terme « ski » est réservé exclusivement pour désigner le ski nordique. Seul le ski nordique est d'ailleurs présent au programme de ces premiers rendez-vous internationaux qui furent reconnus plus tard comme les premiers Jeux olympiques d'hiver.

Il existe trois grandes catégories de compétitions :

Les Jeux Olympiques : Le CIO a intégré le ski alpin aux Jeux olympiques de Garmisch-Partenkirchen en 1936. Seules les épreuves du combiné alpin (descente/slalom) donnent cependant droit à des médailles olympiques.

Les championnats du monde : Disputés depuis 1931, officialisés par la FIS depuis 1950, les championnats du monde se proposent de couronner ses vainqueurs sur une seule course, à la manière des Jeux olympiques. Ces épreuves se déroulent désormais sur une dizaine de jours, tous les deux ans (années impaires).

La Coupe du monde : Les courses d'un jour comme celles proposées aux Jeux olympiques ou aux Championnats du Monde sont parfois injustes. Pour y pallier, des points seront attribués aux premiers des courses retenues dans le calendrier international et un classement général récompensera ensuite le coureur le plus complet de l'hiver en fin de saison soit sur une spécialité (petit globe de cristal) ou sur l'ensemble de toutes les spécialités (grand globe de cristal)

## LES EPREUVES EN UNSS

Dans le cadre de la pratique scolaire et de l'UNSS, 3 épreuves ont été sélectionnées sur 2 championnats différents :

Le **slalom géant** et le **slalom parallèle** dans le cadre du championnat excellence (ouvert à tous, par équipe de 3 compétiteurs de même sexe). Le **skicross** et le **slalom parallèle** dans le cadre du championnat par équipes d'établissement (ouvert aux skieurs possédant plus de 200 points FFS, par équipe mixte de 3 skieurs et 1 jeune juge).

### Le slalom géant :

Le slalom géant (ou géant), qui apparaît en 1950 aux championnats du monde de ski alpin à Aspen, est une discipline technique comme le slalom mais qui est plus rapide. Les portes sont composées de deux piquets reliés par une banderole de couleur bleue ou rouge et cela de manière alternative.

Quoique d'apparence moins technique que le slalom, le slalom géant requiert une grande précision, un bon sens du rythme et une bonne puissance pour aborder au mieux chaque virage. Comme son nom l'indique, le parcours d'un slalom géant est plus long que celui d'un slalom. Cette épreuve demande une grande vélocité dans l'exécution des mouvements (vitesse de pieds) et une technique irréprochable (contact ski-neige) afin de négocier des courbes de rayon moyen.

Quelques français qui se distinguent :

**Tessa WORLEY** Championne du monde en 2013 à Schladming (médaillé de bronze en 2011). Vainqueur de 8 épreuves de coupe du monde (13 podiums) 2° meilleure slalomeuse en coupe du monde en 2011 et 3° en 2012.

**Jean-Baptiste GRANGE** : skieur polyvalent sur les épreuves dites techniques (Slalom et slalom géant) dont les meilleurs résultats ont été obtenus en slalom. Double champion du monde de slalom en 2011 et 2015 (médaillé de bronze en 2007) vainqueur de la coupe du monde en slalom (petit globe) en 2009, 18 podium dont 9 victoires en coupe du monde de 2008 à 2011

**Alexis PAINTURAU** : Skieur polyvalent qui court dans toutes les disciplines, classé dans les dix meilleurs skieurs du monde en 2012 et dans les trois meilleurs en 2014 et 2015. Il a réalisé 28 podiums en coupe du monde dont 9 victoires, 1 médaille de bronze aux JO en 2014 et aux championnats du monde en 2015.

### Quelques grands noms... :

*Chez les femmes :* **Vreni SCHNEIDER** (20 victoires en Géant en coupe du monde), **Annemarie MOSER** (16 victoires en Géant en coupe du monde), **Hanni WENZEL** (12 victoires en Géant en coupe du monde), **Anja PARSON** (11 victoires en Géant en coupe du monde), **Michaela DORFMEISTER** (8 victoires en Géant en coupe du monde)...

**Lindsey VONN** : skieuse américaine polyvalente qui court dans toutes les disciplines, recordwomen de victoires en coupe du monde (67) ainsi que de podiums (113) (mise à jour 2015) 4 fois vainqueur du général de la coupe du monde (grand globe) et 15 fois vainqueur

de disciplines (petits globes) Double championne du monde en 2009 (médailles d'argent en 2007 et 2011, médaille de bronze en 2015) championne olympique en 2010.

**Tina MAZE** : skieuse polyvalente slovène qui court dans toutes les disciplines, recordwomen du nombre de points marqués en une saison en coupe du monde (2414) homme et femme confondus (saison 2012-2013) 26 victoires en coupe du monde et 81 podiums. A remporté 1 fois le grand globe et 3 petits globes. Double championne olympique (2014) 4 fois championne du monde (2011-2013-2015)

*Chez les hommes* : **Ingemar STENMARK** (46 victoires en Géant en coupe du monde), **Hermann MAIER** (14 victoires en Géant en coupe du monde), **Benjamin RAICH** (14 victoires en Géant en coupe du monde), **Bode MILLER** (9 victoires en Géant en coupe du monde)...

**Ted LIGETY** : Skieur de slalom géant américain, 5 fois champion du monde (2011-2013-2015) double champion olympique (2006-2014) 24 victoires en coupe du monde et 49 podiums. 5 fois vainqueur du petit globe de slalom géant et 1 fois du combiné.

### Le skicross :

Également appelé skier X ou skier cross, le skicross est né à la fin des années 1990 aux États-Unis, où ont été créés les premiers Winter X Games, pendant hivernal des X Games. Parmi les disciplines jugées se trouve une pratique jusqu'alors inédite : le skicross. En 2003, le ski cross est reconnu par la Fédération internationale de ski (FIS) et est intégré à la catégorie freestyle (ski acrobatique). En 2010, il est devenu épreuve olympique jugée lors des Jeux olympiques d'hiver à Vancouver. Le skicross reste par ailleurs toujours au programme des Winter X Games et fait partie des événements les plus attendus et les plus spectaculaires.

Le skicross consiste en un parcours fait de rollers, de virages relevés, de sauts où les skieurs s'affrontent. C'est une discipline spectaculaire mettant en valeur les qualités techniques et physiques de chacun.

Le principe du skicross est inspiré du moto cross, il consiste en une course le long d'un parcours d'environ 600 mètres et de 33% d'inclinaison, composé de divers éléments naturels ou artificiels comme les bosses, les courbes relevées, les tremplin... Dans un premier temps, chacun est chronométré individuellement. Une fois les qualifications terminées, les 32 skieurs qui ont réalisé les meilleurs temps peuvent prendre part à la compétition finale, un tableau à élimination directe. La véritable course peut alors débuter. Quatre par quatre, les skieurs s'affrontent et dévalent la piste le plus rapidement possible. Seuls les deux premiers de chaque descente sont qualifiés pour l'étape suivante. Les courses continuent ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus que quatre skieurs en lice. L'avant dernière course est la « petite finale », pour attribuer les places 5 à 8 ; à l'issue de la course finale, les vainqueurs sont médaillés et gravissent les marches du podium.

Ces phases finales n'ont pas lieu en milieu scolaire où la course consiste en un passage individuel chronométré et disputé sur deux manches.

### Des français qui se distinguent :

**Ophélie DAVID** (médaillée d'or aux championnats du monde en 2007, 3 gros globes de cristal (2006, 2008, 2009), 7 fois vainqueur du classement skicross (2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010), 39 podiums dont 22 victoires en coupe du monde).



**Marion JOSSERAND** (médaillée de bronze aux JO de Vancouver en 2010, 1 podium en coupe du monde).

**Enak GAVAGGIO** (médaillé de bronze aux championnats du monde en 2007, 5 victoires en coupe du monde, 5<sup>e</sup> du skicross aux JO de Vancouver en 2010).

A signaler l'historique triplé français aux jeux 2014 de Sotchi avec Chapuis, Bovolenta et Midol

#### Quelques grands noms :

*Chez les femmes :* **Aleisha CLINE** (4 médailles d'or aux Winter X Games, 1 de bronze, 2 fois 3<sup>e</sup> de la coupe du monde), **Karin HUTTARY** (2 médailles d'or et 2 d'argent aux Winter X Games)...

*Chez les hommes :* **Reggie CRIST** (2 victoires aux Winter X Games, 2 fois 2<sup>e</sup> et 1 fois 3<sup>e</sup>), **Tomas KRAUS** (3 fois vainqueur de la coupe du monde, 2 fois vainqueur des championnats du monde), **Jesper BRUGGE** (régulièrement en haut de la hiérarchie mondiale), **Daron RHALVES** (vainqueur des Winter X Games en 2008)...

#### Le slalom parallèle :

C'est une épreuve ludique qui permet à 2 skieurs de se confronter sur une quinzaine de portes en courant en parallèle, chacun dans son tracé, censé être semblable... Le 1<sup>er</sup> qui franchi la ligne gagne. Chaque opposition entre deux adversaires, appelée 'run' ou 'match' peut se courir en une ou deux manches (matches aller-retour) Dans ce cas, c'est le total de la différence d'écart des deux runs à l'arrivée, entre les deux skieurs, qui est déterminant pour déclarer le vainqueur (chronométrage des écarts)

Un tableau établi au préalable gère les rencontres et les qualifications. Le meilleur skieur est opposé au moins bien classé dans les premiers matchs, le deuxième à l'avant-dernier, etc...

On retrouve cette épreuve sur la coupe du monde en individuel pour les 16 meilleurs slalomeurs ou les championnats du monde par équipe avec 6 skieurs maxi par équipe mixtes (2 filles au moins)

# SOMMAIRE

## LE JEUNE JUGE

1. S'ENGAGE A RESPECTER LA CHARTRE DE L'UNSS
2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE
3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES LORS D'UNE MANIFESTATION
4. DOIT SATISFAIRE AUX EXIGENCES DE LA CERTIFICATION
5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES
6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION
7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

# 1. LE JEUNE JUGE S'ENGAGE A RESPECTER LA CHARTE DE L'UNSS

Sans arbitre, juge, chronométreur, starter, la rencontre ne peut exister. Ces rôles sont mis en exergue dans le bulletin officiel n°4 du 29 avril 2010 au travers de la compétence méthodologique et sociale n°2 visant à « respecter les règles de vie collectives et assumer les différents rôles liés à l'activité : juger, arbitrer, aider, parer, observer, apprécier, entraîner... »

➤ Le jeune juge doit :

- Connaître le règlement l'activité
- Etre objectif et impartial
- Permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Connaître les différentes tâches liées à sa mission.

➤ Pour remplir sa mission, le jeune juge doit à chaque journée de formation ou de compétition disposer de l'ensemble des documents nécessaires (justificatif de licence UNSS, règlement de l'activité, ...) et du matériel nécessaire pour remplir sa fonction.

➤ Le jeune juge UNSS doit s'engager à respecter les termes du serment ci-dessous :

**« Au nom de tous les jeunes juges, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité »**

## 2. LE JEUNE JUGE DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

### A. LA RECONNAISSANCE :

La reconnaissance doit être un préalable obligatoire à toute compétition.

Elle doit permettre de connaître le parcours, mais aussi d'appréhender les risques et les difficultés éventuelles.

Les chefs d'équipes doivent s'assurer de l'efficacité de celle-ci et aider les compétiteurs dans cette démarche.

Elle se fait hors du tracé, à vitesse réduite ou en dérapage et avec le dossard apparent.

Les horaires et les modalités particulières sont fixés en comité de course.

### B. REGLES COMMUNES AUX EPREUVES UNSS

**Les portes** - une porte de Géant, de Parallèle ou de Skicross = 2 piquets et une banderole de couleur. Le piquet dit **pivot** est celui qui est à l'intérieur du virage à effectuer et qu'il faut contourner. C'est celui qui sert de repère pour définir **la ligne de course** (ligne imaginaire entre deux piquets pivots consécutifs). L'autre piquet est appelé **piquet extérieur**.

En Géant et Parallèle, il s'agit de grands piquets (banderole rectangulaire à mi-hauteur) En Skicross il y a la plus part du temps un petit piquet et un grand piquet, le petit étant toujours placé comme piquet pivot (banderole triangulaire) il peut y avoir des portes doubles constituées comme celles du géant (cas des sauts)

En slalom géant et Parallèle, depuis la saison 2010-2011, on peut tracer les parcours avec une seule porte, mais dans certains cas, il doit y avoir deux portes (bananes, chicanes verticales, première porte, dernière porte et portes doubles en skicross) Dans ce cas-là, on peut parler de **ligne de porte** (ligne entre le piquet pivot de la porte intérieur et la porte extérieure)

La validation d'un passage de porte se vérifie sur les deux spatules et les deux pieds (une spatule et deux pieds si un seul ski) Dans le cas d'une porte, il faut contourner le piquet pivot. Dans le cas de deux portes, il faut franchir la ligne de porte.

Le passage à cheval sur le piquet pivot est appelé **enfouchement**. C'est un cas de disqualification.

**Le départ** - Toute aide étrangère est prohibée. Le concurrent ne peut s'élancer qu'avec la seule aide de ses bâtons qui doivent être placés devant le portillon de départ aux emplacements prévus à cet effet\* (Interdiction de soulever les bâtons) Le concurrent ne peut pas prendre appui sur les poteaux de départ. (Interdiction d'effectuer un départ lancé) Le départ peut s'effectuer entre -5 et +5 secondes par rapport au top de départ sous peine de faux départ disqualificatif (voir règles spécifiques en parallèle p. 11)

**L'arrivée** – La ligne d'arrivée doit être franchie soit sur les deux skis, soit sur un ski, soit avec les deux pieds en cas de chute entre la dernière porte et l'arrivée. Le temps étant pris dès qu'une partie du corps coupe le faisceau lumineux de la cellule photoélectrique (ou de son équipement en cas de chute)

### C. LE GEANT :

Le Slalom géant doit permettre la réalisation rapide et complète de tous genres de virages.

Le parcours ne devra pas comprendre des exigences acrobatiques non compatibles avec la technique habituelle du ski.

Le Slalom géant devra comporter une composition technique de figures adaptée au terrain par des portes simples ou multiples permettant une course fluide.

Le meilleur des deux passages chronométrés pour chaque compétiteur sera pris en compte en **points course**.

En cas de chute ou de disqualification le compétiteur partira à sa place dans son groupe pour la 2° manche en collège et à la fin en lycée.

\* Sauf en slalom parallèle où les bâtons doivent être placés avant le portillon et les spatules derrière une ligne.

## D. LE SKICROSS :

Le skicross est une épreuve individuelle chronométrée se déroulant sur un parcours aménagé.

Ce parcours sera constitué, dans la mesure du possible, de virage relevé, de whoops, de portes sans modification de terrain, d'une table, de step up...

La seule obligation sera au niveau de la sécurité : en aucun cas on ne peut aménager le terrain ou créer des passages litigieux au niveau de la sécurité sur le parcours.

La distance du parcours sera fonction de la possibilité offerte par la piste.

Le meilleur des deux passages chronométrés pour chaque compétiteur sera pris en compte en **points course**.

En cas de chute ou de disqualification le compétiteur partira à sa place dans son groupe pour la 2° manche

### Principaux modules de parcours

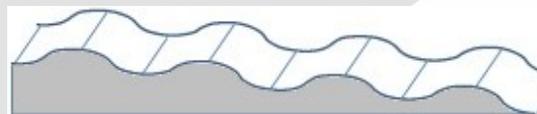
Banks Turn  
(congrère  
en  
Anglais)  
Signifie  
virages  
relevés

Le type de virage de base du Boardercross. Avec, ou sans apport de neige lorsque le terrain le permet. Doit être sécurisant et protégé par des filets sur l'extérieur



Whoops  
(sauts de  
lapin)

Série de mini bosses et de creux que le skieur peut franchir en saut ou en amorti.



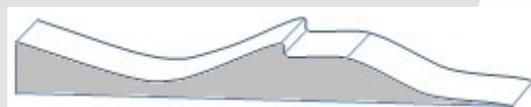
Rollers  
(rouleaux)

Série de modules en forme de rouleaux situés au départ et à passer en amorti dynamique pour prendre de la vitesse.



Table

Module de saut le plus courant avec une zone-tremplin (kick) plus ou moins haute, une longueur de plat et une zone de réception. Dans sa forme extrême on l'appelle Big-air



Set up  
(marche  
montante)

Saut en contre-haut sur plan élevé avec un élan en montée (sans kick) et un espace vide entre, qui peut être une table ou un creux.  
On peut aussi voir l'inverse (Set down)



**La porte en skicross :** Elle peut être simple (banderole en triangle) ou double (banderole en rectangle) En simple, il peut y en avoir plusieurs à prendre du même côté (dans les virages)



**Saut et échappatoire** : une échappatoire est une porte qui permet d'éviter une difficulté si le compétiteur juge qu'il n'a pas le niveau requis pour la franchir avec efficacité. Ce passage ne fait pas gagner de temps par rapport au passage de la difficulté.

Un contrôle doit être mis en place au cours du warm up pour vérifier le niveau des compétiteurs et noter ceux qui ne passent pas la difficulté afin qu'ils ne tentent pas de la franchir en course.

**Lewarm up** : c'est un passage en cascade des compétiteurs, réalisé juste avant la course. Il sert à tester le parcours à vitesse réduite. L'organisation doit mettre en place sur le parcours, la même organisation de course pour garantir la sécurité des compétiteurs. L'intervalle de départ est fixé en comité de course. Il est défini en fonction de la durée et de la vitesse du parcours et doit garantir la sécurité des compétiteurs (environ 20 ")

## E. LE PARALLELE :

L'épreuve parallèle est une compétition se disputant simultanément par deux ou plusieurs concurrents sur deux ou plusieurs pistes situées côte à côte et dont les tracés, la configuration du terrain, la préparation de la neige, doivent être rigoureusement identiques. Il y a un parcours bleu (toutes les portes sont bleues) et un parcours rouge (toutes les portes sont rouges)

2 formules sont utilisées :

- la formule classique en match par équipe de 3, où chaque concurrent rencontre un adversaire de l'équipe qui est opposée à la sienne. L'équipe qui gagne est celle qui a 2 victoires.

- la formule en relais où les 3 concurrents se relayent dans le même tracé. L'équipe qui gagne est celle dont le 3<sup>e</sup> concurrent passe le premier la ligne.

Les formules peuvent se faire soit en match simple, soit en match aller/retour.

### Le parallèle aux championnats de France UNSS

A l'issue du slalom géant ou du skicross du premier jour, les 16 premières équipes ou les 8 premières équipes si moins de 20 équipes engagées forment le **tableau haut** et se rencontrent en matches classiques en aller / retour (1/8, 1/4, 1/2, finales) En cas d'égalité sur la formule, un 3<sup>e</sup> match sera organisé avec tirage au sort des tracés. Sauf décision contraire du jury, les équipes suivantes classées de 17 à X, (ou 9 à X si moins de 20 équipes engagées) forment le **tableau bas** et se rencontrent en poules de 8 maximum sous forme de relais en aller / retour.

A l'issue des 1/8, dans le **tableau haut** le classement de 1 à 8 se fera en aller/retour, avec chronométrage des différences d'écart à l'arrivée et le classement de 9 à 16 en match simple.

Si moins de 20 équipes engagées à l'issue des 1/4, le classement de 1 à 4 se fera en aller/retour et le classement de 5 à 8 en match simple ou aller/retour (décision qui sera prise par le jury). Tous les passages seront chronométrés.

Dans le **tableau bas** toutes les équipes concourront dans un parallèle sous forme de relais en matches aller/retour non chronométré pour être classées de 17 à X, (ou 9 à X si moins de 20 équipes engagées)

### Règlement du parallèle « classique »

#### Règles au départ :

Les chefs d'équipes doivent être en dehors de la zone de préparation et de la zone de départ

A l'appel des équipes, la première équipe appelée place son concurrent A sur le tracé bleu, le B sur le tracé rouge, dans la zone de préparation et le C sur le tracé bleu dans la zone de préparation.

Ordres de départ :

- ① « Coureurs en place » (ils pénètrent dans la zone de départ et se positionnent à leurs portillons, derrière une ligne préventive, placée environ 15 cm devant le portillon) et sont aux ordres du starter.
- ② « Bleu, prêt ? » (Le coureur doit répondre « oui ! »)
- ③ « Rouge, prêt ? » (Le coureur doit répondre « oui ! »)
- ④ Puis déclenchement des portillons par le starter.

N.B. - Le concurrent une fois dans la zone de départ doit être prêt et ne peut plus répondre « non » aux ordres du starter.

**Cas de disqualification** : Il y aura **faux départ** et disqualification si le coureur tape le portillon bloqué et non encore ouvert. La réponse « non ! » aux ordres du starter est aussi un cas de disqualification.

En cas de disqualification (porte ratée) ou d'abandon de 2 concurrents simultanés, c'est celui qui est disqualifié ou qui abandonne le plus bas sur le tracé qui est déclaré vainqueur.

En cas d'absence d'un concurrent (blessure....) le choix est laissé au chef d'équipe de faire courir ou non son coureur.

En cas d'exempt (poule impaire) l'équipe est autorisée à courir la 1ère rencontre seule, chaque coureur dans son parcours respectif. Mais les autres rencontres n'auront pas lieu (économie de temps et d'état de la piste).

### Règlement du parallèle « relais »

Les chefs d'équipe doivent être en dehors de la zone de préparation et de la zone de départ. Rencontres sous forme de tableau de 8 maximum en matches aller / retour.

A l'appel des équipes, la première équipe appelée place ses concurrents sur le tracé désigné par le juge au départ, l'autre équipe se place sur le second tracé. Lors de chaque « run » les départs seront alternés rouge et bleu.

Le starter tient les coureurs à l'épaule, le départ est donné quand il les lâche.

Le premier concurrent de l'équipe partira aux ordres (type parallèle « classique »), les suivants partiront au signal sonore (en priorité) ou signal visuel transmis par le juge à l'arrivée ou à l'ordre du juge au départ en cas de disqualification ou chute.

Disqualification ou chute :

Départ du relais suivant quand l'équipier de l'équipe qui mène a franchi la 1ère porte au passage de la ligne de porte avec le devant des pieds.

En cas de gêne autre, les décisions éventuelles sont laissées à l'appréciation du DT.

Seul le jury est habilité à prendre une décision concernant les disqualifications.

Cas de figures que l'on peut rencontrer sur les parallèles	Décisions à prendre par le juge au départ
Le coureur force délibérément le départ (s'arrache de la prise main ou force le portillon ou part avant le feu)	L'équipe perd son match obligatoirement
L'équipe modifie volontairement l'ordre des concurrents (inverse B et C)	L'équipe perd son match obligatoirement
Un concurrent tombe, ne loupe pas de porte et repart	Le match continu normalement
Un concurrent tombe, ou ne tombe pas, loupe	Arrêt de la course, départ du concurrent suivant

une porte mais repart (ou continu)	avec 1 porte de retard.
Un concurrent tombe et ne repart pas	Arrêt de la course, départ du concurrent suivant avec 1 porte de retard.
Un concurrent tombe et gêne le coureur adverse en l'obligeant à abandonner	Arrêt de la course, départ du concurrent suivant avec 1 porte de retard.
Un concurrent tombe entre la dernière porte et l'arrivée: Il abandonne et franchit malgré tout la ligne d'arrivée.	Arrêt de la course, départ du concurrent suivant avec 1 porte de retard. le match continu normalement
Un concurrent tombe, on devrait arrêter le suivant mais il part avant qu'on puisse le stopper	On arrête la rencontre, on fait remonter les équipes puis le match repart où il aurait dû avec 1 porte de pénalité. Matches qui se recourent à la fin des runs programmés.

### 3. LE JEUNE JUGE S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES LORS D'UNE MANIFESTATION

#### A. PRINCIPES D'ORGANISATION DES COMPETITIONS UNSS

##### Règles de participation et de composition des équipes

(Se reporter au document « Fiche Sport N° 42 » édité chaque année)

#### B. ORGANISATION ET DEROULEMENT D'UNE COMPETITION UNSS

##### 1. Organisation de la mise en place des Jeunes Juges (JJ) lors des différents championnats de France

(Exemple)

DIMANCHE (1° JOUR)

- **Réunion d'accueil JJ:** lors de la réunion vous sont remises les tenues de juge national. Les responsables JJ vous placent sur la compétition suivant votre désir si possible et suivant votre compétence. Ils vous expliquent votre tâche, vous disent quels sont les adultes référents et mettent en place un système de rotation s'il y a assez de JJ.

LUNDI / MARDI (2° et 3° JOUR)

- Le rassemblement a lieu le matin de la compétition en tenue de juge et vous êtes pris en charge par les adultes responsables des JJ qui font l'appel et qui vous accompagnent sur le lieu de la compétition. Il faut être très strict sur la ponctualité et le port de sa tenue de juge est obligatoire.
- **Les JJ ne doivent en aucun cas partir ou même s'absenter sans l'accord des responsables JJ.**
- Vous ne devez partir à la fin de la compétition que sous la responsabilité d'un adulte et après le bilan des responsables des JJ et leur accord.
- **Réunion de répartition et d'évaluation :** Le lundi, les responsables JJ vous placent sur la compétition du mardi et vous passez l'évaluation.
- 

##### 2. ORGANISATION D'UNE COURSE UNSS

- Une piste homologuée
- Des coureurs Garçons et Filles titulaires de la Licence UNSS.

- Un classement par équipe : garçons ou filles ou mixte composée de 3 compétiteurs suivant la formule
- Ils concourent dans les épreuves correspondant aux championnats dans lesquels ils sont engagés.
- Du personnel compétent et qualifié, du matériel en bon état : chronométrage, filets, piquets, etc...

### **3. LES DIFFERENTS JURYS ET COMITES : QUI FAIT QUOI ?**

☞ Le **COMITE D'ORGANISATION** comprend les membres nommés par l'Organisateur et ceux nommés par l'UNSS :

Sont nommés par l'organisateur (service départemental ou régional UNSS):

- ✓ Le Directeur d'Epreuve.
- ✓ Les Juges de compétition.
- ✓ Le Chef de Piste et le Chef des Juges de compétition.
- ✓ Le Responsable du Service Chrono et le Secrétaire de l'Epreuve.
- ✓ Les Responsables des secours, du matériel, de la presse et du protocole.

Sont nommés par l'UNSS :

- ✓ Le DT (Délégué Technique), qui surveille le déroulement technique, l'organisation des compétitions et l'application des règles et instructions.
- ✓ L'arbitre et l'arbitre assistant qui sont nommés par le DT.

☞ Le **COMITE DE COURSE** (ou réunion des Chefs d'Equipes)

C'est la réunion qui permet :

- ✓ de désigner le ou les traceurs
- ✓ de donner des informations concernant: la piste, la neige, les participants, la météo.....
- ✓ de déterminer les intervalles de départ
- ✓ de procéder au tirage au sort des dossards
- ✓ de définir les modalités et les horaires de la reconnaissance

☞ Le **JURY DE COURSE**:

Il est responsable du déroulement technique d'une course dans la zone de compétition délimitée, y compris l'entraînement juge.

Composition du jury:

- ✓ Le délégué technique
- ✓ L'arbitre
- ✓ Le directeur d'épreuve

**Tâches du Jury :**

- ✓ Contrôle de la piste de compétition (enneigement et sécurité)
- ✓ Contrôle des tracés
- ✓ Nomination des traceurs
- ✓ Désignation du nombre d'ouvriers

- ✓ Fixation des intervalles de départ

#### **4. L'ORGANISATION D'UN DEPART**

Qui est au Départ. ?

- ✓ Le Juge de départ
- ✓ Le Starter
- ✓ Le Starter Adjoint (peut être un JJ)
- ✓ Le Secrétaire départ (peut être un JJ)
- ✓ Le Chronométrateur Adjoint (peut être un JJ)
- ✓ Les Ouvreurs (peut être un JJ)

##### **Tâches du juge de départ :**

- ✓ Doit être au départ durant tous les entraînements et la compétition.
- ✓ Veille au respect des règles pour les départs et pour l'ensemble de l'organisation du départ.
- ✓ Constate et note les éventuels retards et faux départs et qu'il doit signaler au jury.
- ✓ Doit être en liaison radio permanente avec le jury de compétition.

##### **Tâches du starter :**

- ✓ Le starter organise le départ des concurrents dans le respect des règles : annonce les dix secondes avant le départ, puis décompte les 5 dernières secondes : 5, 4, 3, 2, 1 et donne l'ordre de départ: "Los! - Go! - Partez!"
- ✓ Un signal sonore automatique est recommandé. Le starter devra donner au concurrent au départ la possibilité de voir le chronomètre.
- ✓ Pour le parallèle, le starter donne les ordres de départ (Cf. p. 11)

##### **Tâches des ouvreurs :**

- ✓ Ils ont une fonction de tester le parcours en configuration course et notamment les trajectoires.
- ✓ Ils peuvent être amenés à renseigner le jury de course ou repartir en cas d'interruption prolongée de la course.
- ✓ Ils doivent être expérimentés et sont confrontés aux règlements des autres concurrents.
- ✓ Ils portent des dossards d'ouvreur.
- ✓ Les éliminés ou sanctionnés d'une 1<sup>o</sup> manche ne peuvent pas être ouvreurs de la 2<sup>o</sup> manche.
- ✓ Leur temps n'est pas publié.

#### **5. L'ARRIVEE**

Qui est à l'Arrivée. ?

- ✓ Le Juge à l'arrivée

- ✓ Le Contrôleur à l'arrivée (peut être un JJ)
- ✓ Le Chronométrateur Adjoint (peut être un JJ)

#### **Tâches du juge à l'arrivée :**

- ✓ Doit être à l'arrivée durant tous les entraînements et la compétition.
- ✓ Veille à l'observation des règles pour l'ensemble de l'organisation de l'arrivée et du franchissement de la ligne d'arrivée par les concurrents.
- ✓ Doit être en contact radio permanent avec le jury de compétition.

## **C. JE SUIS JUGE GEANT, SKICROSS**

### **1. JE SUIS JJ AU DEPART OU A L'ARRIVEE**

#### **☞ Au départ**

#### **J'assure la fonction d'Aide Starter**

- ✓ J'appelle les coureurs dans l'ordre exact des départs (liste de départ ou startlist)
  - dans l'ordre du tirage au sort pour la première manche
  - dans l'ordre du bibo pour la deuxième manche
- ✓ Je vérifie l'équipement de sécurité (casque attaché, mentonnière obligatoire et protection dorsale) et la lisibilité du dossard, et ce dès la reconnaissance.
- ✓ Je règle l'entrée dans l'aire de départ.
- ✓ Je place les coureurs devant leur portillon de départ (bâtons devant et au sol)
- ✓ Je fais respecter les consignes particulières du jury.
- ✓ L'aire de départ peut ainsi être organisée en Zone d'appel, Zone de vérification, Zone de départ.

#### **Je fais le doublage chrono manuel**

Il s'agit de recopier les temps de départ sur une liste, d'après un chrono indépendant de celui de la course, en zone de départ.

#### **Je suis ouvreur**

A partir de 2016, le temps des JJ ouvreurs pourra servir d'évaluation à leur certification nationale (Cf. p. 27)

#### **☞ A l'arrivée :**

#### **J'assure la fonction de juge à l'arrivée (plusieurs juges peuvent être en place)**

- ✓ Je dois veiller au respect des règles du franchissement de la ligne d'arrivée pour l'ensemble de l'organisation de l'arrivée et du passage de l'arrivée (Cf. p. 9)
- ✓ Je dois me faire respecter dans l'enceinte de l'arrivée.

- ✓ Je dois faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée, surtout en cas de chute.
- ✓ Je dois veiller à faire circuler et sortir tout concurrent après son arrivée.

### **J'assure la fonction d'aboyeur**

- ✓ Je suis placé par le jury en amont de l'arrivée avec un talkie-walkie.
- ✓ Je dois annoncer au chronométreur le n° du concurrent qui arrive.

### **Je fais le doublage chrono manuel**

Il s'agit de recopier les temps d'arrivée sur une liste, d'après un chrono indépendant de celui de la course.

## **2. JE SUIS CONTROLEUR ET JUGE DE PORTES**

### **Placement du Juge de porte :**

- ✓ Suffisamment près pour observer et intervenir rapidement mais suffisamment loin pour ne pas gêner le coureur. Cet endroit devra être fiable.
- ✓ Toujours se maintenir en amont d'une zone de sortie possible.
- ✓ Faire en sorte que son matériel ne présente pas un danger pour les concurrents (skis à plat)

### **Rôle du Juge de porte :**

- ✓ Le juge de porte est chargé de contrôler le passage correct des portes lors d'une compétition.
- ✓ C'est le contrôleur de portes qui **décide de disqualifier ou non un coureur**. En cas de doute, sa décision doit aller en faveur du coureur.
- ✓ Un contrôleur ou un juge de porte ne doit en aucun cas entretenir la piste, remettre un piquet ou une banderole sans l'accord préalable d'un adulte (chef contrôleur, chef lisseur, responsable d'épreuve ou des JJ)
- ✓ Il doit pouvoir faire arrêter la course en cas de problème ou de danger (signaler à un adulte).

### **Accessoires du Juge de porte :**

Chaque juge de porte est muni d'une fiche de contrôle sur laquelle il doit inscrire :

- ✓ La date et l'épreuve,
- ✓ Son nom,
- ✓ les numéros des portes qu'il contrôle,
- ✓ l'indication de la manche (1ère ou 2ème)

Il doit être particulièrement attentif à :

- ✓ lire les N° de dossards au plus tôt (s'il attend que le coureur soit passé, il ne pourra peut-être plus lire le N°)

- ✓ inscrire seulement les N° disqualifiés et le N° de porte (un schéma décrivant la faute peut être utile)
- ✓ soigner rigoureusement son écriture,
- ✓ bien attendre, à la fin de chaque manche, que le chef contrôleur vienne ramasser sa fiche de contrôle.

## Règlement du passage des portes :

### Cas du Géant à 1 porte :

- ✓ Depuis 2010, le slalom géant peut être tracé avec une seule porte (deux piquets reliés par une flamme alternativement rouge ou bleue) sauf sur les portes directionnelles (bananes) ainsi que la première et la dernière porte.
- ✓ Une porte est passée par le contournement du **piquet pivot** (celui qui est sur la ligne de course)
- ✓ En l'absence de porte extérieure, les deux pieds et les deux spatules des skis du compétiteur doivent avoir contourné le piquet pivot du même côté déterminé par la **ligne de course** naturelle.
- ✓ Cette **ligne de course** est représentée par la ligne imaginaire la plus courte allant d'un piquet pivot à l'autre et que le concurrent doit franchir à chaque fois.
- ✓ Si celui-ci ne l'a pas franchie correctement il doit alors remonter la pente et contourner le piquet pivot du côté approprié sans marquer d'arrêt et dans l'élan.
- ✓ Lorsqu'un concurrent perd un ski (sans avoir enfourché un piquet) la spatule du ski restant et les 2 pieds doivent avoir contourné le piquet pivot.
- ✓ La **Banane** : c'est une porte qui se prend dans le même sens que la précédente, qui crée une "pause" dans le rythme des virages et qui décale la suite du slalom. C'est le seul cas de figure avec la première et la dernière porte, où il reste la porte extérieure.
- ✓ Dans ce cas, il existe une **ligne de porte**. C'est la ligne droite imaginaire la plus courte entre le piquet pivot de la porte intérieure et le piquet intérieur de la porte extérieure.
- ✓ La porte est correctement passée lorsque les spatules des 2 skis et les 2 pieds du concurrent ont franchi la **ligne de porte**
- ✓ Lorsqu'un concurrent perd un ski (sans avoir enfourché un piquet) la spatule du ski restant et les 2 pieds doivent avoir franchi la **ligne de porte**.

### Cas du Skicross et du parallèle

- ✓ Les passages de portes sont considérés comme dans le cas du géant lorsqu'il n'y a qu'une porte (cf. ci-dessus)
- ✓ Pour le skicross, les portes sont constituées d'un petit piquet (piquet pivot) et d'un grand piquet (piquet extérieur) reliés par une flamme triangulaire. Elles peuvent être multiples. Dans ce cas-là, on les enchaîne toutes du même côté.

- ✓ En cas de portes multiples, la ligne de course à franchir est représentée par la ligne imaginaire la plus courte allant d'un piquet pivot à l'autre que le concurrent doit franchir entre la **porte la plus en amont** et la **porte la plus en aval** des portes multiples.

### Disqualification d'un concurrent :

Lorsqu'un concurrent ne passe pas correctement une porte, le contrôleur doit immédiatement porter sur sa fiche de contrôle :

- ✓ le numéro de dossard du concurrent,
- ✓ le numéro de la porte où la faute a été commise,
- ✓ un dessin illustrant la faute commise (croquis indispensable)

Chaque contrôleur ayant constaté une faute de passage ou étant témoin d'un incident quelconque entraînant une répétition de parcours doit rester à la disposition du Jury jusqu'à la fin de l'examen d'éventuelles réclamations.

### Renseignements à un concurrent :

- ✓ A la suite d'une faute ou d'une chute, un concurrent peut s'adresser au contrôleur et le questionner.
- ✓ Lorsqu'un concurrent commet une faute susceptible d'entraîner sa disqualification, le contrôleur doit le renseigner.
- ✓ Le contrôleur doit utiliser les mots suivants : « **bon** » ou « **pas bon** »

### Cas d'un concurrent gêné :

Un coureur gêné doit absolument s'arrêter pour demander à repartir, le contrôleur doit enregistrer sa demande en rédigeant le problème rencontré sur son carton de contrôle.

Est considéré comme gêne :

- ✓ tout obstacle physique à la progression du coureur dans sa course,
- ✓ une absence de porte renversée par un concurrent précédent.
- ✓ une porte manquante sur le parcours.

Si le concurrent ne s'arrête pas et passe la ligne d'arrivée, aucun recours ne lui sera accordé.

## 3. JE SUIS JJ A L'ENTRETIEN DE LA PISTE

- ✓ J'assure la fonction de lisseurs. J'ai un niveau technique suffisant afin d'accomplir cette tâche sans mettre en danger ma sécurité et celle d'autrui.
- ✓ Je suis sous les ordres et avec un adulte.
- ✓ Je suis attentif aux compétiteurs qui arrivent.

- ✓ J'entretiens la piste en respectant les consignes pour une efficacité maximum.
- ✓ Le lissage se fait soit en chasse neige, soit en dérapage, suivant les consignes du chef lisseur.

#### **4. JE SUIS SECRETAIRE CHRONO**

- ✓ Je note les temps annoncés par le chronométrateur.
- ✓ Je les communique au tableau d'affichage ou à la sono.

#### **5. JE SUIS RESPONSABLE DES DOSSARDS**

- ✓ Je récupère et range avec rigueur et méthode les dossards en fin de course.
- ✓ J'établis la liste des dossards non rendus.

#### **6. JE SUIS RESPONSABLE DE L'AFFICHAGE**

- ✓ J'affiche les temps.
- ✓ Je m'assure de la lisibilité et de l'exactitude de ceux-ci en permanence.
- ✓ Je veille à placer le tableau d'affichage en dehors de l'aire d'arrivée dans un endroit où la sécurité de tous sera possible.

### **QUELQUES NOTIONS SUPPLEMENTAIRES**

#### **Calculs de temps**

Pour les besoins d'un chronométrage manuel qui se réalise avec une heure de départ et une heure d'arrivée, il est nécessaire de savoir faire des calculs de temps.

Exemple : (Temps au format hh:mm:ss.1/000)

Heure d'arrivée: 15:12: <b>23</b> .684	
Heure de départ: 15:11: <b>01</b> .123	Heure d'arrivée: 15:15: <b>03</b> .534 (ou 15:14: <b>63</b> .534)
Temps net: 1:22.561	Heure de départ: 15:13: <b>30</b> .125 Temps net: 1:33.409
Tronqué au 1/ 100 1:22.56	Tronqué au 1/100 1:23.40

On retranche le temps de départ au temps d'arrivée.	Lorsqu'il faut faire une retenue dans la soustraction, appliquer la règle de 10 pour les dixièmes et la règle de 6 pour les autres chiffres ( <u>Astuce</u> : quand le chiffre des secondes de l'heure de départ est supérieur à celui de l'arrivée, enlever 1mn et ajouter 60 sec au temps d'arrivée)
---	---

### Quelques définitions

- **CODEX** : Un Code d'Exploitation est attribué à chacune des courses pour en permettre le suivi.
- **PENALITE DE COURSE** : Indice de performance d'une course eu égard aux forces en présence et à leurs performances respectives (c'est en quelque sorte, ce qui caractérise le niveau d'une course)

Se calcule sur la valeur des 5 meilleurs coureurs au départ (points FFS) et des 5 meilleurs coureurs en points FFS classés dans les 10 premiers à l'arrivée.

- **POINTS COURSE** : Valeur donnée au temps d'un coureur compte tenu de sa différence par rapport à celui du vainqueur avec un coefficient spécifique selon la discipline.

$$\text{Points de course} = \left( \frac{T_x}{T_o} - 1 \right) \times F$$

Tx = Temps en seconde du coureur  
 To = Temps en seconde du premier  
 F = Facteur F suivant la discipline (980 pour le GS, 720 pour le SL...)

Ex : Dans un SL, le 1° fait 1 :33.53 et je suis 6° en 1 :34 :72 → Donc  $(94,72 / 93,53) - 1 = 0,0127$   $0,0127 * 720 = 9,16$

- **BIBO** : Règle définissant les ordres de départ des manches (10, 20,30 premiers inversés, groupes inversés...)
- **PROTET** : Réclamation présentée par un entraîneur (accompagnée d'un montant défini par le règlement)
- **Points FFS** : Calculé par addition des points de course avec les points de pénalité de cette même course. C'est la moyenne des deux meilleurs résultats sur une saison (mise à jour plusieurs fois dans l'année)

C'est ce qui caractérise la valeur d'un coureur.

## 4. LE JEUNE JUGE DOIT SATISFAIRE AUX EXIGENCES DE LA CERTIFICATION

### Niveau Départemental

- Pré requis : le jeune juge doit être investi au niveau de son district

#### SLALOM GEANT ET SKICROSS

ROLES	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
<p><b>Au départ :</b> Aide starter</p>	<p>Autorité Initiative Vigilance</p>	<p>Réalisation de l'appel et du placement des coureurs dans l'ordre exact des départs (zone d'appel) Guidage du concurrent vers le portillon (Zone de départ)</p>	<p>Participation à deux rôles différents au cours d'une rencontre et / ou d'un stage de formation départemental</p>
<p><b>Sur le parcours :</b> Juge de porte</p> <p>Entretien Lisseur</p>	<p>Vigilance dans l'observation Rigueur Concentration Prise de décision</p> <p>Bon niveau de ski Précision - vigilance</p>	<p>Contrôle du passage des coureurs dans les portes attribuées par le chef contrôleur. Témoin de son secteur</p> <p>Savoir appliquer le règlement</p> <p>Signaler tout problème au moment de la reconnaissance</p> <p>Savoir faire respecter les dispositions prises par l'organisateur ou le jury en cas de conditions particulières</p> <p>Apprendre les techniques du lissage et savoir les appliquer avec un responsable sans gêner la course.</p>	

<b>A l'arrivée :</b> Aboyeur	Vigilance dans l'observation Communication efficace	Savoir parler distinctement et communiquer par talkie-walkie	
Juge d'arrivée			
Resp. affichage	Connaissance du règlement	Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.	
Resp. dossards	Efficacité - Rapidité		
	Rigueur	Affichages des temps annoncés sur un tableau	
		Récupération et rangement des dossards en fin de course	

### SLALOM PARALLELE

ROLES	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
<b>Au départ :</b> Appel et placement départ	Autorité Initiative Vigilance	Réalisation de l'appel (zone d'appel) et guidage des coureurs sur les parcours bleu ou rouge	Participation à deux rôles différents au cours d'une rencontre et / ou d'un stage de formation départemental
Tableau affichage		Savoir tenir le tableau des matchs (vainqueurs, matchs suivants...)	
<b>Sur le parcours :</b> Juge de porte	Vigilance dans l'observation Rigueur Concentration	Contrôle du passage des coureurs dans les portes attribuées par le chef contrôleur. Témoin de son secteur.	
Entretien Lisseur	Bon niveau de ski Précision - vigilance	Savoir appliquer le règlement ( voir Livret "Je suis JJ en Ski Alpin")  Connaître les techniques du lissage et savoir les appliquer avec un responsable sans gêner la course.	

<p><b>A l'arrivée :</b> Juge d'arrivée</p> <p>Resp. Dossards</p>	<p>Vigilance dans l'observation</p> <p>Connaissance du règlement Rigueur</p> <p>Méthode - Concentration Rigueur</p>	<p>Annonce le vainqueur (drapeaux rouge ou bleu)</p> <p>Savoir appliquer les règles sur l'organisation de la zone d'arrivée et du passage de l'arrivée</p> <p>Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.</p> <p>Récupération et rangement des dossards en fin de course</p>	
--	---	---	--

Répondre au protocole de certification permet :

- **L'acquisition du niveau départemental et la mention de ce niveau sur sa licence et la remise d'un bracelet bleu et d'un diplôme par le service départemental**

**Niveau Académique**

- Pré requis : le jeune juge doit être investi au niveau de son département.

**SLALOM GEANT ET SKICROSS**

ROLES	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
<p><b>Au départ :</b> Aide starter</p> <p>Doublage chrono</p>	<p>Autorité</p> <p>Vigilance</p>	<p>Réalisation de l'appel et du placement des coureurs dans l'ordre exact des départs (zone d'appel)</p> <p>Guidage du concurrent vers le portillon (Zone de départ)</p> <p>Tenue de la feuille de doublage du chronomètre</p> <p>Savoir faire respecter tous ces rôles ainsi que toutes consignes particulières du jury</p>	<p>Participation à trois rôles différents au cours d'une rencontre et / ou d'un stage de formation académique</p>

<p><b>Sur le parcours :</b> Juge de porte</p> <p>Entretien Lisseur</p>	<p>Vigilance dans l'observation Rigueur Concentration Prise de décision</p> <p>Bon niveau de ski Précision - vigilance</p>	<p>Contrôle du passage des coureurs dans les portes attribuées par le chef contrôleur. Témoin de son secteur.</p> <p>Savoir appliquer le règlement (voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin")</p> <p>Savoir faire respecter le règlement de la reconnaissance</p> <p>Savoir faire respecter les dispositions prises par l'organisateur ou le jury en cas de conditions particulières</p> <p>Connaître les techniques du lissage et savoir les appliquer avec un responsable sans gêner la course.</p>	
<p><b>A l'arrivée :</b> Aboyeur</p> <p>Juge d'arrivée</p> <p>Doublage chrono</p> <p>Resp. affichage</p> <p>Resp. dossards</p>	<p>Vigilance dans l'observation Communication efficace</p> <p>Connaissance du règlement</p> <p>Rigueur</p> <p>Efficacité - Rapidité</p> <p>Rigueur</p>	<p>Savoir parler distinctement et communiquer par talkie-walkie</p> <p>Savoir appliquer les règles sur l'organisation de la zone d'arrivée et du passage de l'arrivée (voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin")</p> <p>Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.</p> <p>Tenue de la feuille de doublage du chronomètre. Lecture des temps</p> <p>Affichages des temps annoncés sur un tableau</p> <p>Récupération et rangement des dossards en fin de course</p>	

## SLALOM PARALLELE

ROLES	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOL ES DE CERTIFICAT ION
<p><b>Au départ :</b> Appel et placement départ</p> <p>Aide starter (portillon)</p> <p>Tableau affichage</p>	<p>Autorité Initiative Vigilance</p> <p>Connaissance du règlement</p>	<p>Savoir lire un tableau de départ de slalom parallèle</p> <p>Réalisation de l'appel (zone d'appel) et guidage des coureurs sur les parcours bleu ou rouge</p> <p>Faire respecter la règle du placement au départ (spatules, bâtons...)</p> <p>Savoir tenir le tableau des matchs (vainqueurs, matchs suivants...)</p>	<p>Participation à trois rôles différents au cours d'une rencontre et / ou d'un stage de formation académique</p>
<p><b>Sur le parcours :</b> Juge de porte</p> <p>Entretient Lisseur</p>	<p>Vigilance dans l'observation Rigueur Concentration Prise de décision</p> <p>Bon niveau de ski Précision - vigilance</p>	<p>Contrôle du passage des coureurs dans les portes attribuées par le chef contrôleur. Témoin de son secteur.</p> <p>Savoir appliquer le règlement : voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin"</p> <p>Savoir faire respecter le règlement de la reconnaissance</p> <p>Connaître les techniques du lissage et savoir les appliquer avec un responsable sans gêner la course.</p>	
<p><b>A l'arrivée :</b> Juge d'arrivée</p> <p>Resp. Dossards</p>	<p>Vigilance dans l'observation Communication efficace Connaissance du règlement Rigueur</p> <p>Méthode - Concentration Rigueur</p>	<p>Annonce le vainqueur (drapeaux rouge ou bleu) ou/et informe le tableau d'affichage du départ par talkie-walkie.</p> <p>Savoir appliquer les règles sur l'organisation de la zone d'arrivée et du passage de l'arrivée (voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin")</p> <p>Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.</p> <p>Récupération et rangement des dossards en fin de course</p>	

Répondre au protocole de certification permet :

- **L'acquisition du niveau académique et la mention de ce niveau sur sa licence et la remise d'un bracelet jaune et d'un diplôme par le service régional**



<p><b>A l'arrivée :</b> Aboyeur</p> <p>Juge d'arrivée</p> <p>Doublage chrono</p> <p>Secrétaire chrono</p> <p>Resp. affichage</p> <p>Resp. dossards</p>	<p>Vigilance dans l'observation</p> <p>Communication efficace</p> <p>Connaissance du règlement</p> <p>Rigueur</p> <p>Efficacité - Rapidité</p> <p>Rigueur</p>	<p>Savoir parler distinctement et communiquer par talkie-walkie</p> <p>Savoir appliquer les règles sur l'organisation de la zone d'arrivée et du passage de l'arrivée (voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin")</p> <p>Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.</p> <p>Tenue de la feuille de doublage du chronomètre. Lecture des temps</p> <p>Copie des temps annoncés par le chronométreur</p> <p>Affichages des temps annoncés sur un tableau</p> <p>Récupération et rangement des dossards en fin de course</p>	
--	---	--	--

### SLALOM PARALLELE

ROLES	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
<p><b>Au départ :</b></p> <p>Appel et placement départ</p> <p>Vérif. matériel</p> <p>Aide starter (portillon)</p> <p>Tableau affichage</p>	<p>Autorité</p> <p>Initiative</p> <p>Vigilance</p> <p>Connaissance du règlement</p>	<p>Savoir lire un tableau de départ de slalom parallèle</p> <p>Réalisation de l'appel (zone d'appel) et guidage des coureurs sur les parcours bleu ou rouge</p> <p>Faire respecter l'inversion des couleurs (matches aller-retour)</p> <p>Contrôle du matériel de sécurité du concurrent (zone de contrôle)</p> <p>Remise en place des portillons</p> <p>Faire respecter la règle du placement au départ (spatules, bâtons...)</p> <p>Savoir tenir le tableau des matches (vainqueurs, matches suivants...)</p>	<p>Participation à quatre rôles différents au cours des championnats de France</p>

<p><b>Sur le parcours :</b> Juge de porte</p> <p>Ouvreur Entretien Lisseur</p>	<p>Vigilance dans l'observation Rigueur Concentration Prise de décision</p> <p>Bon niveau de ski Précision - vigilance</p>	<p>Contrôle du passage des coureurs dans les portes attribuées par le chef contrôleur. Témoin de son secteur.</p> <p>Savoir appliquer le règlement</p> <p>Savoir faire respecter le règlement de la reconnaissance</p> <p>Savoir faire respecter les dispositions prises par l'organisateur ou le jury en cas de conditions particulières</p> <p>Passer dans le parcours – Savoir donner son impression</p> <p>Connaître les techniques du lissage et savoir les appliquer avec un responsable sans gêner la course.</p>	
<p><b>A l'arrivée :</b> Juge d'arrivée</p> <p>Secrétaire Chrono Resp. Dossards</p>	<p>Vigilance dans l'observation Communication efficace Connaissance du règlement Rigueur</p> <p>Méthode - Concentration Rigueur</p>	<p>Annonce le vainqueur (drapeaux rouge ou bleu) ou/et informe le tableau d'affichage du départ par talkie-walkie.</p> <p>Savoir appliquer les règles sur l'organisation de la zone d'arrivée et du passage de l'arrivée (voir Livret "Je suis JO en Ski Alpin")</p> <p>Savoir faire respecter les règles de sécurité à l'arrivée surtout en cas de chute.</p> <p>Copie des écarts de temps annoncés par le chronométreur</p> <p>Récupération et rangement des dossards en fin de course</p>	

Répondre au protocole de certification permet :

**L'acquisition du niveau national et la mention de son niveau sur sa licence et la remise d'un bracelet rouge et d'un diplôme (ou attestation pour les lycées) lors du protocole du championnat de France**

## EVALUATION ET HARMONISATION DES CERTIFICATIONS

Compétences attendues à tous les niveaux Jeune Juge Juge-Arbitre: SKI ALPIN		PRINCIPE D'ELABORATION DE L'EPREUVE			
	<p>Synthétiser la compétence (mobilisation de connaissances, de capacités et d'attitudes) pour chacun des rôles existants</p>	<p>L'évaluation se déroulera en deux parties :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Théorique : QCM voir vidéos</li> <li>- Pratique : mise en situation lors d'un Championnat de France, déterminer les différents rôles que le candidat doit assumer</li> </ul>			
<p><b>Points à effectuer</b></p>	<p><b>Élément à évaluer</b></p>	<p><b>Exigences minimales requises niveau 1/2 : Niveau départemental</b></p> <p>10/20</p>	<p><b>Exigences minimales requises niveau 3/4 : Niveau académique</b></p> <p>12/20</p>	<p><b>Exigences minimales requises niveau 5<sup>(1)</sup> : Niveau national</b></p> <p>(Lycées : option facultative EPS)</p> <p>14/20</p>	<p><b>Exigences minimales requises</b></p> <p>14/20</p>
<p><b>14/20</b></p>	<p><b>Indicateurs</b></p>	<p><b>4 à 10 pts</b></p>	<p><b>5 à 10 pts</b></p>	<p><b>6 à 10 pts</b></p>	<p><b>6 à 10 pts</b></p>
<p><b>Partie pratique</b></p>	<p>Tenue de 4 rôles proposés sur le terrain : départ, arrivée, contrôle, lissage.</p> <p>Vigilance, disponibilité, rigueur, méthode, concentration.</p>	<p>Accepte de tenir tous les rôles proposés, mais ne les remplit pas correctement</p> <p>Pas toujours attentif</p> <p>Peu de notions de sécurité</p>	<p>Rôles assumés dans leurs aspects habituels ou basiques</p> <p>Sécurité respectée et assurée</p>	<p>Peut tenir la plupart des rôles mais hésite parfois dans les décisions ou est perturbé dans des situations inhabituelles</p>	<p>Peut assumer pleinement tous les rôles nécessaires au bon déroulement de la rencontre, en montrant l'autorité nécessaire</p>
<p>Attitude dans les moments de concertation</p>	<p>Juge intermittent, erreurs corrigées immédiatement, intervention parfois confuse</p> <p>Jugement qui n'éclaire pas, partiel, sommaire, sans argument, sans justification, vague</p> <p>Aide approximative</p>	<p>Jugement argumenté, faible</p> <p>Quelques connaissances à revoir mais satisfaisantes dans l'essentiel</p>	<p>Juge engagé, réactif, parfois hésitant mais correct, intervient avec opportunité</p> <p>Jugement global, réaliste mais pas forcément justifié</p> <p>Aide juste, partielle</p>	<p>Juge ressource, complet, décisif, garant de l'organisation et de la sécurité, intervention avec opportunité et autorité</p> <p>Jugement explicatif, précis, bien expliqué justifié, adapté</p> <p>Aide constructive</p>	<p>Juge ressource, complet, décisif, garant de l'organisation et de la sécurité, intervention avec opportunité et autorité</p> <p>Jugement explicatif, précis, bien expliqué justifié, adapté</p> <p>Aide constructive</p>

	Réalisation d'un parcours de skicross chronométré, identique aux concurrents (temps transformés en points course)	2,5 à 4 pts	3 à 4 pts	3,5 à 4 pts
		Plus de 41 points course**	D 21 à 40 pts course**	De 0 à 20 pts course**
		3,5 à 6 pts	4 à 6 pts	4,5 à 6 pts
06/20	Partie théorique	Satisfaisant à Excellent	Bien à Excellent	Très bien à Excellent

<sup>(1)</sup> Un Jeune Juge acquiert le niveau 5 (NATIONAL) de la compétence à partir d'une moyenne de 14/20. \*\* Adaptation possible en fonction des niveaux de course

## 5. LE JEUNE JUGE DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

A chaque niveau de formation, une épreuve de vérification des acquis (QCM, support vidéo, épreuve pratique...) donnera lieu à l'attribution du niveau de certification correspondant et d'un retour d'évaluation auprès du Jeune Juge (oral ou écrit).

De la même façon, une évaluation initiale de chaque jeune juge sera faite au Championnat de France pour distribuer les rôles et favoriser le bon déroulement de la compétition. La certification portera sur sa prestation tout au long de la compétition.

Officier en tant que Juge Juge sur un Championnat de France n'engendre pas systématiquement une certification nationale.

Un collégien déjà certifié au niveau national doit officier à l'occasion d'un Championnat de France durant son cursus lycée s'il veut pouvoir valider les seize points dans le cadre de l'enseignement facultatif ponctuel du baccalauréat EPS.





BIBLIOTHEQUE DE QUESTIONS QCM



OCM "Bibliothèque" ....

Entraînement.....

Consignes :

Pour les questions à multiples réponses réponses A, B, C, D, etc, une ou plusieurs réponses sont possibles Cocher à l'aide d'une croix, la ou les bonnes cases.

Q1 : Décrivez 5 éléments matériels qui constituent et organisent une aire de départ :

- Elément 1:
Elément 2:
Elément 3:
Elément 4:
Elément 5:

/ 1 pt

Q 2 : Remettez les bonnes tâches aux bonnes personnes par des flèches :

- A - Starter
B - Chef de piste
C - Starter adjoint
D - Pisteur
E - Juge départ:

- 1 - Apporte le café aux contrôleurs
2 - Appelle les dossards dans l'ordre.
3 - Se trouve près du portillon et donne les ordres de départ.
4 - Calcule les temps dans la cabane d'arrivée.
5 - Décide avec le jury si un coureur en retard doit repasser ou non

/ 1 pt

Q 3 : Quelles sont la ou les bonnes actions réglementaires du coureur au départ :

- A Se fait pousser par son entraîneur dans la cabane de départ ...
B Prend appui sur les poteaux de départ comme en boarder, et pousse ?
C Prend de l'élan dans le couloir qui conduit au portillon.
D Se place à l'arrêt devant les portillons et place ses bâtons derrière le portillon.
E Une fois équilibré sur ses bâtons et ses skis, il attend les ordres du starter ?

/ 1 pt

Q 4 : Citez la composition exacte du Jury de Compétition :

.....

/ 1 pt

Q 5 : Citez 4 cas de disqualification lors d'une course.

- cas 1 : .....
cas 2 : .....
cas 3 : .....
cas 4 : .....

/ 1 pt

Q 6 : Au portillon de départ, est-ce qu'un concurrent à le droit :

- A Course à intervalle régulier: partir entre 5 secondes avant, et 5 secondes après l'heure jugele (ordre de départ ou Horloge avec le "bip")
B De partir n'importe quand, du moment qu'il est derrière le portillon.
C De partir quand il veut, il suffit de le dire.
D De partir lorsque le starter dit: " Go !, "quand tu veux !".
E De partir lorsqu'il y a un arrêt de course !

/ 1 pt

Q 7 : Un coureur oublie d'attacher ses crochets au départ derrière le portillon, et après son départ, il ouvre le portillon, et se retrouve en chaussettes sur le tracé...

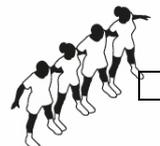
- A C'est considéré comme un abandon ?
B Il peut recourir ?
C Il a intérêt à faire le tracé à pieds ?

/ 1 pt

Q 8 : Citez 3 règles importantes à respecter pour reconnaître un tracé et ne pas être disqualifié ?

- Règle 1 : .....
Règle 2 : .....
Règle 3 : .....

/ 1 pt



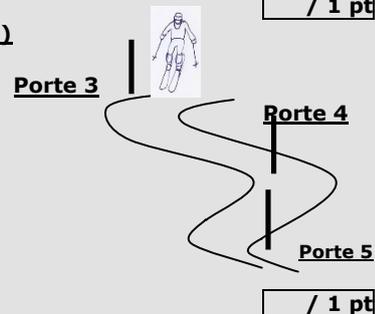
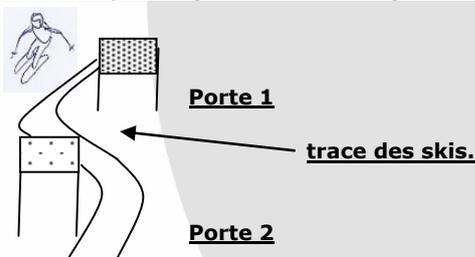
**Q 9 :** Pour reconnaître un tracé, le jury de compétition fixe un horaire de reconnaissance ?

- A** Oui
- B** Non
- C** Si je suis en retard pour la reconnaissance, j'ai le droit à une faveur. (de reconnaître quand même)
- D** L'horaire de reconnaissance est décidé par le jury en comité de course.

/ 1 pt

**Q 10 :** Parmi ces illustrations, quelles portes sont bien passées ? (à l'aide d'une croix)

- P1:**
- P2:**
- P4:**
- P5:**
- P6:**



/ 1 pt

**Q 11 :** Un concurrent vient de tomber et rate la porte, mais il reste dans la ligne de course ... (à 3m du piquet pivot, et dispose encore de ses 2 skis) Que peut dire le Juge de porte ? (autorisé à dire par le règlement)

- A** « Vous avez manqué la porte. » (l'information étant donnée à la demande du concurrent)
- B** « Désolé, je n'ai pas le droit de vous parler. »
- C** « Relevez-vous et repassez la porte. »
- D** « Mettez-vous sur le bord, s'il vous plaît. »

/ 1 pt

**Q 12 :** Je suis juge de portes (16-17-18), je tourne la tête vers la forêt, intrigué par un bruit ... puis soudain j'entends un coureur (dossard 10) crier-se motiver plus bas, et je le vois à l'arrêt, puis repartir en poussant sur les bâtons !! A la suite de ça, un adulte derrière le filet qui délimite le stade de slalom me dit: " Eh, le dossard 10" il a raté la porte, il est disqualifié !" Qu'est ce que je peux faire (autorisé) ?

- A** Je le marque disqualifié, car je fais confiance à cet adulte inconnu ?
- B** Je n'ai pas encore décidé, mais Je me rappelle: " il vaut mieux qu'une faute reste non sanctionnée, plutôt que sanctionnée à tort ! ". Le doute profite à l'athlète.
- C** Je m'adresse aux juges de portes du dessus ou du dessous pour leur demander s'ils n'ont rien vu, et je décide après.

/ 1 pt

**Q 13 :** Est- ce que le jury peut nommer un contrôleur vidéo juge de portes ?

- Oui ?
- Non ?

/ 1 pt

**Q 14 :** Est ce que toutes les portes (SL Géant) doivent être en place au moins une heure avant le 1er départ ?

- VRAI
- FAUX

/ 1 pt

**Q 15 :** Qu'est-ce qui différencie les juges de portes d'un géant ou slalom, et d'un parallèle ?

- A** Ils n'ont pas la même tenue de ski
- B** En parallèle, les juges de portes disposent de 2 drapeaux de couleurs
- C** Couleur  et
- D** Ils disposent de jumelles en slalom géant.
- E** Ils sont assis sur des chaises pour les slaloms parallèles.
- F** Ils disposent à chaque fois de portes vois en slalom spécial.

/ 1 pt

**Q 16 :** Est-ce que les piquets pivots de virage (celui qu'on rase ou renverse) sont ?

- A** Articulés, à rotules ?
- B** Rigides ?



- C** En bois?
- D** En slalom, en géant, en parallèle : le piquet pivot est articulé.
- E** La porte extérieure est un piquet non articulé, sans rotule.

/ 1 pt

**Q 17 : Est-ce que l'organisateur d'une compétition doit mettre à disposition ?**

- A** Des piquets en surnombre au bord de la piste ?
- B** Une planchette munie d'un crayon et d'une fiche de contrôle, une liste de départ ?
- C** Une paire de skis et de bâtons pour chaque contrôleur ?
- D** Des crampons et des piolets pour chaque contrôleur ?
- E** Des ouvreurs sans dossards ?
- F** Des ouvreurs avec des dossards d'ouvreur ?

/ 1 pt

**Q 18 : Un coureur en slalom géant reçoit une aide de la part d'une personne extérieure à la course pour rechausser, et repartir (il pousse le coureur) ....**

- A** Le juge de porte ne note rien sur sa fiche;
- B** Le juge de porte note les circonstances de l'incident, et reste à disposition du jury jusqu'à la fin d'éventuelles réclamations de la part de chef d'équipe (entraîneurs).
- C** Le juge de porte note aussi le N° de la porte où cet incident s'est produit.

/ 1 pt

**Q 19 : En parallèle, deux concurrents tombent de façon décalée, Le dossard 2 en 1ER, et le dossard 15 en second ? - Lequel des 2 a gagné la manche ?**

- A** Le Dossard 2
- B** Le Dossard 15

/ 1 pt

**Q 20 : Lors d'un géant, l'entraîneur suit en skiant sur le bord du tracé son coureur afin de l'encourager ... En a-t-il le droit ?**

- A** Oui
- B** Non

/ 1 pt

**Q 21 : En skicross, un juge au départ s'aperçoit qu'un concurrent devant le portillon, n'a pas de dorsale, que peut-il faire ?**

- A** Interdire le départ au coureur ?
- B** Le laisser prendre le départ ?

/ 1 pt

**Q 22 : Après le passage des ouvreurs, est-ce que les membres du jury peuvent**

- A** Interroger les ouvreurs pour connaître les conditions de course: qualité de la neige, de la piste, du tracé, visibilité ?
- B** Aller faire du ski libre, ensemble, pour eux ?
- C** Publier les temps des ouvreurs ?
- D** Désigner d'autres ouvreurs pour la 2e manche ?

/ 1 pt

**Q 23 : Le dossard 32 est tombé en 1ere manche, il demande au jury s'il peut ouvrir la 2e manche. A-t-il le droit d'ouvrir cette 2e manche ?**

- A** Oui
- B** Non

/ 1 pt

**Q 24 : Parmi ces fonctions, attribuez-les bonnes fonctions aux bons membres du jury :**

A - Délégué technique	1 - Il observe que les coureurs prennent correctement le départ.
B - L'arbitre	2 - Il observe que les coureurs passent correctement l'arrivée.
C - Juge au départ :	3 - Il veille à la sécurité, au respect et à l'application des règlements.
D - Directeur d'épreuve	4 - Il dirige et contrôle tout la préparation et le déroulement de l'épreuve.

/ 1 pt



**Q 25 : Par radio, est-ce que les membres du jury peuvent :**

- A** Interrompre une course pour cause de chute sévère qui gêne le parcours et nécessite du temps pour l'intervention des secours.
- B** Déclarer à la radio toute infraction (mauvais port du dossard par ex) ou retard d'un concurrent, ou concurrent intercalé au départ, qui recourt pour cause de gêne.
- C** Annoncer les problèmes de passage de la ligne d'arrivée, ou de besoins de modifier l'aire d'arrivée pour une meilleure sécurité.
- D** Faire uniquement des commentaires techniques sur chacun des passages des concurrents.
- E** Signaler et faire connaître à l'arbitre les dossards absents au départ.
- F** Interrompre une course pour cause de remise en état de la piste.

/ 1 pt

**Q 26 : Déterminez les bonnes causes qui gêneront le coureur, et peuvent lui permettre de recourir :**

- A** Skis en travers de la porte à franchir.
- B** Le concurrent précédent qui a chuté et qui est encore dans la porte
- C** Animal qui traverse la piste ou bâton encore proche du piquet pivot.
- D** Un spectateur qui hurle au bord du tracé.
- E** Absence d'une porte, renversée par le coureur précédent ...
- F** Rafale de vent dans la porte

/ 1 pt

**Q 27 : Conduites à tenir (CAT) lorsque le coureur a été gêné ?**

- A** Il évite l'obstacle, et termine sa course, puis s'adresse violemment au responsable du tableau d'affichage, en râlant ...
- B** Il tombe à cause de l'obstacle, puis repart et finit sa course sans rien dire ...
- C** Il s'arrête, et va voir le juge de porte le plus près pour lui signifier qu'il a été gêné, lui demande de noter l'incident sur la fiche avec le N° de porte.
- D** Il descend le long du tracé, et va voir un membre du jury (arbitre ou autre) pour lui raconter les circonstances de l'incident, et lui demander de recourir.

/ 1 pt

**Q 28 : Rôle du Chef d'équipe ?**

- A** Vérifier la bonne inscription de ses coureurs à la compétition.
- B** Vérifier que leur matériel est aux normes (hauteur plaques, combinaison conforme)...
- C** Vérifier les cas de disqualification de ses coureurs.

/ 1 pt

**Q 29 : Les banderoles de géant doivent (d'après le règlement) :**

- A** Pouvoir résister à l'arrachement, et très bien tenir sur les 2 piquets.
- B** Pouvoir s'arracher du piquet.
- C** S'enlever trop facilement.
- D** Être jetées après l'épreuve.

/ 1 pt

**Q 30 : Fonctions du Chef de Juges de portes.**

- A** Il place ses contrôleurs de portes en leur attribuant les N° de portes à surveiller (ex: 3 portes).
- B** Il veille à ce que la météo soit affichée au départ de la course ?
- C** Il racle les skis des coureurs au départ.
- D** Il annonce les temps des coureurs au micro.
- E** Il recueille les fiches de contrôle à la fin de chaque manche pour les remettre à l'arbitre.

/ 1 pt

**Q 31 : Les 3 dernières portes d'un tracé, avant l'arrivée doivent permettre ?**

- A** De piéger les coureurs par des portes difficiles à prendre.
- B** De fatiguer les coureurs pour mieux les sélectionner entre eux
- C** De permettre de voir clair pour le coureur et de le guider facilement vers la ligne d'arrivée.



**Q 32: Citez 5 éléments matériels qui constituent et organisent une aire d'arrivée :**

E1: E2: E3 :  
E4: E5:

/ 1 pt

**Q 33 : Rôle d'un comité de course ?**

- A** C'est une réunion qui sert à réaliser uniquement le tirage au sort.
- B** C'est une réunion qui rassemble le jury, les chefs d'équipe; elle aborde toute les modalités d'organisation d'une course:
- C** C'est une réunion qui se passe après la course pour traiter les abandons, les disqualifiés.
- D** C'est une réunion avec les coureurs, pour leur remettre leur dossard.

/ 1 pt

**Q 34 : Qu'est-ce qu'une réclamation ?**

- A** Une main levée pour poser une question par un chef d'équipe lors du Comité de Course
- B** Une procédure écrite remise par l'entraîneur au JURY.
- C** Une contestation verbale d'un coureur au départ.

/ 1 pt

**Q 35 : Délai pour porter réclamation ?**

- A** - Jusqu' à 30 minutes après une épreuve.
- B** - Jusqu' à 15 minutes après chaque manche d'une épreuve.
- C** - jusqu'à 5 minutes après la 1ere et 2e manche.
- D** - Jusqu' au début de la remise des prix.

/ 1 pt

**Q 36 : Rôle de l'arbitre, et par quelle instance est-il désigné ?**

- A** A l'aide d'un sifflet, c'est lui qui donne les départs, il est désigné par la station de ski.
- B** Muni d'un porte-voix, c'est lui qui annonce les résultats, et il est désigné par un club.
- C** Désigné par le comité de course, il est chargé des litiges :

/ 1 pt

**Q 37 : Les temps à l'arrivée sont :**

- A** Officieux (sous réserve) jusqu'à ce que les disqualifiés soient affichés.
- B** Juges (tous justes) dès qu'ils sont marqués sur le tableau d'affichage.
- C** Annoncés au micro, non affichés, et tenus au secret dans la cabane d'arrivée.
- D** Ecrits sur une fiche en carton et remis à chaque coureur.

/ 1 pt

**Q 38 : Lors d'une descente, il a fait mauvais temps et 20 cm de neige tombée dans la nuit recouvre la piste ... Est-ce que le jury peut :**

- A** Décider de tirer au sort, parmi les derniers dossards ..... concurrents pour qu'ils partent en premier, en plus des ouvreurs, pour contribuer à améliorer la préparation de la piste pour les 1ers dossards
- B** Décider de reporter le départ de quelques minutes, si une éclaircie a été annoncée par la météo.
- C** Annuler l'épreuve pour cause de vent violent, mettant en danger la sécurité des skieurs.

/ 1 pt

**Q 39 : Le chronométrage :**

- A** Se réalise avec deux chronos main; un au départ, et un à l'arrivée, avec une liaison radio.
- B** Se réalise avec un portillon au départ, une boîte à ondes, deux cellules à l'arrivée, une boîte à ondes, et un doublage main (départ et arrivée).
- C** Se réalise avec une ligne électrique enterrée ou aérienne (dans les arbres).
- D** Se réalise par radios, ou au départ on annonce l'heure de départ, et à l'arrivée, on annonce l'heure d'arrivée; ce qui oblige à calculer le temps mis par le coureur.

/ 1 pt

**Q 40 : La pénalité de course :**

- A** Se calcule sur la base du résultat du vainqueur
- B** Se calcule sur le niveau régional, national ou international d'une course
- C** Se calcule sur la valeur des 5 meilleurs coureurs au départ (points FFS) et des 5 meilleurs coureurs en points FFS classés dans les 10 premiers
- D** Se calcule en additionnant les points course des 10 premiers



/ 1 pt

**Q 41 : Dans une course, sur une liste de départ, pour chaque coureur, il y a :**

- A** Son dossard, son nom et prénom, ses points FFS, son matricule coureur, son club.
- B** Sa taille, son poids, sa pointure, la marque de ses skis, et son nom.
- C** Son club, son nom, ses points.
- D** Son club, son entraîneur, son dossard.

/ 1 pt

**Q 42 : Sur une liste de résultats, les points course, c'est :**

- A** La différence en secondes entre un concurrent et le premier
- B** Le produit des points FFS du premier classé et de la différence temps avec lui
- C** Le produit du temps du coureur, de celui qui finit premier et d'un facteur de type de course

/ 1 pt

**Q 43 : Les Résultats peuvent être dévoilés :**

- A** A l'aide d'un speaker, et d'un responsable du tableau qui écrit les temps du coureur.
- B** A l'aide d'un panneau lumineux qui dévoile les temps de chaque coureur avec leur dossard.
- C** A l'aide d'un porte-voix qui annonce les temps des coureurs qu'ils doivent retenir.
- D** A l'aide d'une liste de résultats, qui comporte le classement des coureurs, en fonction du temps mis dans le parcours.
- E** Uniquement à l'aide du site web ([http:// .....](http://.....)) du club.

/ 1 pt

**Q 44 : Pour avoir un classement en points FFS:**

- A** Il faut au minimum 2 résultats dans une même discipline (ex: 2 en géant).
- B** Il faut obligatoirement 2 résultats dans au moins 2 disciplines différentes.
- C** Il faut au moins 3 résultats; chacun obtenus dans 3 disciplines différentes.
- D** C'est la moyenne de points entre 2 résultats: ex: 150 pts FFS et 200 pts = 175 pts

/ 1 pt

**Q 45 : Parmi ces éléments matériels, lesquels sont justes pour l'un des membres de l'équipe d'entretien ?**

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>A</b> Jumelles          | <b>D</b> Pelle                          |
| <b>B</b> Raquettes à neige | <b>E</b> 1 Seau à sel (Durcit la neige) |
| <b>C</b> Râteau            | <b>F</b> Piolet                         |

/ 1 pt

**Q 46 : En Slalom Parallèle, ai-je le droit :**

- A** De changer de tracé.
- B** De bloquer mes skis sur la planche (butoir) au départ.
- C** De prendre de l'élan au départ dans le portillon.
- D** De skier dans le tracé sans bâtons.

/ 1 pt

**Q 47 : Parmi ces informations, lesquelles figurent sur la feuille de résultats ?**

- A** Le N° d'homologation de la piste.
- B** Le nom des membres du jury de compétition.
- C** Le nom de la piste, son dénivélé.
- D** Le temps, la température au départ.
- E** Le nom de la compétition.

/ 1 pt

**Q 48 : Est ce que les résultats sont signés par ?**

- |                               |                                      |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| <b>A</b> L'arbitre.           | <b>D</b> Le président du Club        |
| <b>B</b> Le délégué technique | <b>E</b> le directeur de la station. |
| <b>C</b> L'entraîneur         |                                      |

/ 1 pt

**Q 49 : Parmi ces informations, lesquelles sont données par le Comité de Course ?**

- A** L'horaire de la reconnaissance et du 1er départ.
- B** La couleur des combinaisons des concurrents.
- C** Les marques de skis utilisées par Les coureurs.
- D** Le nom du traceur et de l'arbitre.
- E** Les conditions de course: météo, qualité de la neige, profil de la piste, conditions de sécurité



**F** Le menu du restaurant au bas de la piste de l'épreuve.

/ 1 pt

**Q 50 : Si j'arrive en retard au départ d'une course, que peut-il m'arriver ?**

- A** Je peux partir tout de suite à mon arrivée dans l'aire de départ.
- B** Je ne peux plus faire la 1ere manche, mais je pourrai faire la 2e manche.
- C** Je dois repasser à la fin des dossards présents de la 1ere manche.
- D** Je dois renoncer à prendre le départ; cela m'est interdit.

/ 1 pt

**Q 51 : A quoi sert le colorant ?**

- A** A repérer le piquet pivot (intérieur)
- B** A matérialiser les lignes d'arrivée
- C** A aider les coureurs pour visualiser les reliefs en cas de mauvais temps.
- D** A sécuriser le bord des pistes.

/ 1 pt

**Q 52 : Le concurrent est disqualifié en parallèle si :**

- A** Il change de tracé
- B** Il passe entre les 2 piquets, sous la banderole.
- C** Il perd un bâton.
- D** Il arrive avec un ski au pied.
- E** Il rate une porte.

/ 1 pt

**Q 53 : Lors d'un Championnat d'Académie de ski-alpin (Collège et lycée), le bon enchaînement des dossards en 1ere manche est :**

- A** Seniors filles puis Juniors filles, puis Cadettes filles, puis minimes filles, et benjamines, même ordre pour les garçons.
- B** Benjamins garçons, puis benjamines filles, puis minimes garçons, puis minimes filles, puis cadets garçons, puis cadettes filles, puis seniors garçons puis seniors filles.
- C** Benjamines filles, puis benjamins garçons, puis minimes filles, puis minimes garçons, puis cadettes filles, puis cadet garçons, puis juniors filles, puis juniors garçons, puis seniors filles et seniors garçons.

/ 1 pt

**Q 54 : La licence UNSS, est-elle obligatoire pour un Championnat de France UNSS ? Et que doit-elle avoir dessus :**

- A** OUI
- B** NON
- C** Uniquement la signature du titulaire de la licence.
- D** La signature du titulaire, celle du chef d'établissement, et le cachet de l'établissement.

/ 1 pt

**Q 55 : La licence FFS (fédération Française de Ski) est valable ?**

- A** 6 mois de l'hiver (novembre à avril).
- B** 1 an, jusqu'au 15 octobre de l'année suivante.
- C** Une fois pour toute, dès qu'on l'a acheté, sans limite de date.

/ 1 pt

**Q 56 : Quelles informations doivent figurer sur une liste de départ ?**

- A** Le nom du directeur de la station.
- B** Le nom des traceurs.
- C** Les N° dossard.
- D** Le nom du ravitailleur en café pour les contrôleurs de portes.
- E** Le nom du conducteur d'engin qui a damé la piste.
- F** Le nom de la piste et son dénivelé.

/ 1 pt

**Q 57 : Au championnat de France UNSS Excellence, en slalom géant, qu'est-ce qui compte pour le classement par équipe :**

- A** Une seule manche au hasard.
- B** La somme des temps de chaque manche.
- C** La meilleure des 2 manches en points course

/ 1 pt

**Q 58 : Parmi ces personnes, lesquelles sont présentes au départ d'un parallèle ?**

- A** Le Chef mécanicien
- B** Le conducteur d'engin de damage.
- C** Le starter.
- D** Le secrétaire au tableau d'affichage.



**E** L'aide starter qui appelle les dossards.

/ 1 pt

**Q59 : Les ordres du starter au parallèle sont ?**

**A** "dossard 12 contre dossard 1: quand vous voulez ! "

**B** " André contre Richard: GO ! "

**C** " Tracé de gauche contre tracé de droite: Feu ! "

**D** " Bleu : Prêt ? (attend la réponse : Oui !) - Rouge : Prêt ? (attend la réponse : Oui !)... les portillons s'ouvrent !

/ 1 pt

**Q60 : Est-ce que le Jury de compétition peut :**

**A** interrompre la course pour saler la piste (durcir la neige).

**B** interrompre la course pour une ou des remises en état (tracé, piste).

**C** Retarder le départ momentanément pour cause de mauvaise météo.

**D** Mettre du fart sur chacun des skis de chaque concurrent.

/ 1 pt

